

Finalmente le vacanze!






Abbiamo pensato ai vostri bambini, che hanno bisogno di vacanza e di divertimento.

Abbiamo pensato a voi genitori, che ci chiedete quali attività terapeutiche fare insieme al vostro bambino per preparare l'inizio dell'anno scolastico...

E abbiamo fatto questo libretto.

Fateci sapere se vi è piaciuto. Vi auguriamo un buon divertimento insieme ai vostri bambini!

Questa raccolta di attività per le vacanze estive è stata preparata per allenare le competenze seguenti:

-  grafomotricità
-  organizzazione e pianificazione
-  abilità motorie fini
-  abilità motorie globali
-  abilità visuo-percettive.

EVVIVA

LE VACANZE !



IL PAESE DELLE VACANZE

*Il Paese delle Vacanze
non sta lontano per niente:
se guardate sul calendario
lo trovate facilmente.
Occupate, tra Giugno e Settembre,
la stagione più bella.
Ci si arriva dopo gli esami.
Passaporto, la pagella.
Ogni giorno, qui, è domenica,
però si lavora assai:
tra giochi, tuffi e passeggiate
non si riposa mai.*

(G.Rodari)

Evviva, è l'ora delle vacanze!

Sei pronto ad iniziare un'estate fatta di giochi, tuffi e risate in compagnia?

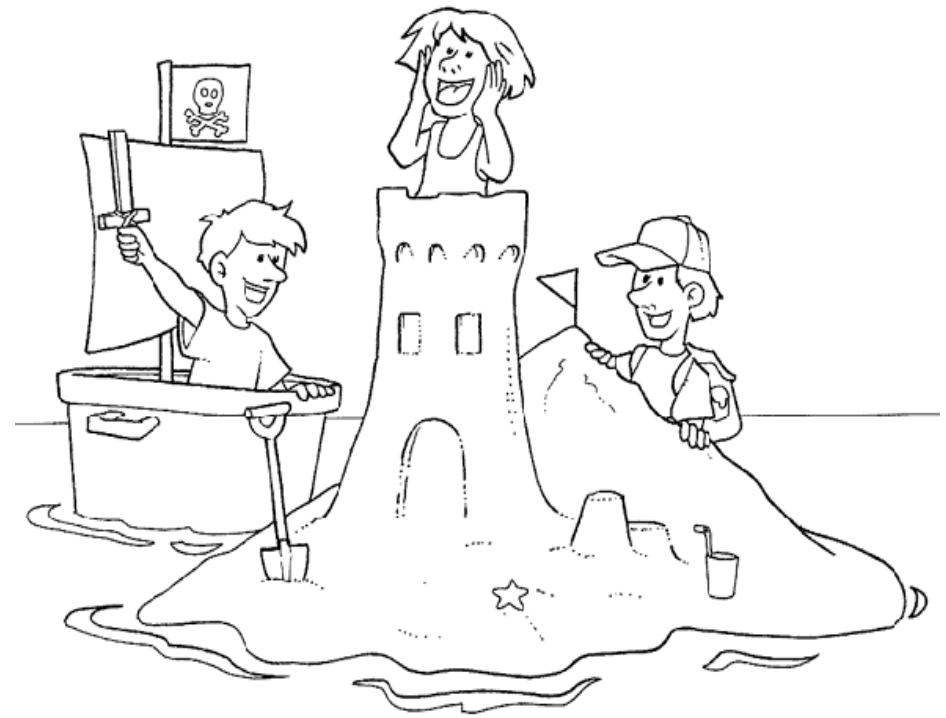
Speriamo davvero sia così!

Noi, in questo libretto vorremmo darti qualche idea per divertirti in ogni occasione da solo o in compagnia dei tuoi amici!



Per i più piccoli, abbiamo pensato ad alcuni accorgimenti che permettono di semplificare l'attività.

GIOCHI AL MARE



IL DETECTIVE DELLA SABBIA

Si gioca così:

Cerca degli oggetti da nascondere sotto la sabbia. Vanno bene le biglie, le formine di plastica, le conchiglie, i bastoncini di legno...

Nascondi bene gli oggetti e proponi allo zio Pino di ritrovarli e di riconoscerli mantenendo gli occhi chiusi.

Più gli oggetti sono piccoli, più il suo lavoro sarà difficile!



IL CACCIATORE DI CONCHIGLIE

Cammina vicino al mare sulla spiaggia, entra nell'acqua, scava nella sabbia con le mani e cerca le conchiglie che più ti piacciono.

Per togliere tutta la sabbia dalle conchiglie puoi soffiare forte, usare un pennellino, usare una spugnetta o un dito.

Adesso sei pronto per giocare al prossimo gioco:

Si gioca così:

Metti le conchiglie in fila sulla sabbia, prendine una per volta con il pollice e l'indice e nascondile all'interno della mano.

Quante conchiglie ci stanno nella tua mano?! Dai contale!

Poi organizza un concorso: chi ha trovato la conchiglia più grande, più piccola, più colorata?

Quella più bella puoi incollarla sulla cartolina da spedire alla zia Gianna.



MODELLO DA RITAGLIARE

Parte dove si scrive il messaggio e l'indirizzo:

Qui scrivi il tuo messaggio alla Zia Amalia	Qui va il francobollo
	Su questa riga scrivi nome e cognome
	Su questa riga scrivi la via
Su questa riga scrivi codice e città	

Dall'altra parte della cartolina fai un disegno, incolla una foto o degli autocollanti.

SALUTI DALLE VACANZE

Hai fatto un giro in giostra e vuoi farlo sapere alla tua nonna? Hai visto i leoni allo zoo e vuoi dirlo a zia Clementina?

Prepara e personalizza le tue cartoline da inviare a chi non è venuto in vacanza insieme a te!

Si fa così:

- 1- Ritaglia il modello nella pagina 19.
 - 2- Ricopia la cartolina su un cartoncino e ritagliala.
 - 3- Fai un disegno su un lato del cartoncino che ricordi la tua vacanza, ad esempio puoi disegnare il mare, gli animali dello zoo, la giostra, la tenda dove hai dormito,...
 - 4- Gira il cartoncino e disegna lo spazio per l'indirizzo facendo tre righe come è indicato.
- Attenzione:** se il postino non riesce a leggere l'indirizzo, lo zio Gesualdo non riceverà mai la cartolina!
- 5- Accanto all'indirizzo scrivi una frase per chi riceve la cartolina e la tua firma.
 - 6- Compera un francobollo, attaccalo e infila la cartolina nella cassetta per la posta!



IL SOTTOMARINO

Hai bisogno di:

Palline, palloncini e palloni di diversi materiali e grandezze.

Si gioca così:

Entra nell'acqua fino al ginocchio. Spingi la palla sott'acqua aiutandoti con le due mani e cerca di tenerla il più a lungo possibile sotto l'acqua.

Poi lasciala andare di colpo!

Quale pallina vince il concorso di immersione?
Quale pallina salta più in alto?



I DISEGNI SEGRETI

Riempi di acqua un innaffiatoio. Quando è pieno, usalo per disegnare sulla sabbia. Dopo un po' di allenamento, sei pronto per il gioco dei disegni segreti!

Si gioca così:

Disegna sulla sabbia degli oggetti da indovinare. Ma attenzione: se la zia Ortensia non indovina subito, il disegno scompare!

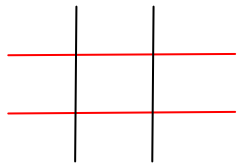
Puoi anche scrivere dei messaggi cifrati, inventando un alfabeto.

Puoi disegnare anche con un bastone, con la punta di un dito, con un sasso, una conchiglia o addirittura con la punta di un piede!



TRIS

Disegna sulla sabbia una griglia come quella che vedi qui sotto:



Se vuoi fare più veloce, puoi usare due dita insieme per fare le righe verticali e due dita per fare le righe orizzontali.

Cerca poi 9 pedine per te e 9 pedine per lo zio Armando (ad esempio 9 conchiglie e 9 sassolini).

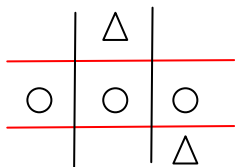
Poi mettetevi uno vicino all'altro e fate ognuno un salto a piedi pari nella sabbia: chi atterra più lontano può iniziare!

Si gioca così:

A turno mettete una pedina dopo l'altra, cercando di fare un tris. Fare un tris, significa mettere tre pedine dello stesso giocatore sulla stessa linea, colonna o diagonale.

Vince chi riesce a fare tris!

Esempio:



→ in questo caso vince chi ha le pedine rotonde!



LO SLALOM

Hai bisogno di:

- skate
- paletti (scatole, scarpe, il tuo maglione o il mestolo di zia Mirandolina)

Si gioca così:

Metti i paletti a distanza regolare tra loro. Sdraiati sullo skate a pancia in giù e fai lo slalom tra i paletti.

Poi prova anche in ginocchio, seduto a gambe incrociate e se sei molto bravo anche in piedi sullo skate.

Se non hai lo skate puoi usare i trampoli o un pallone con le corna.



LA PISTA PER LE MACCHININE

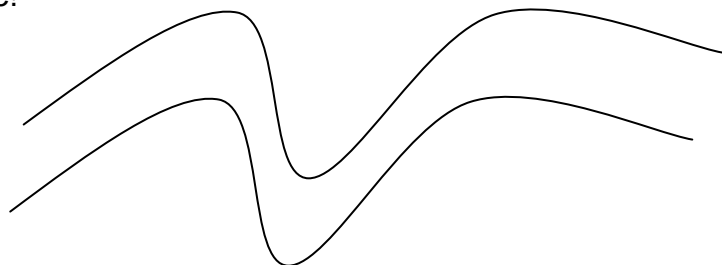
Hai bisogno di:

- gessi per la strada
- macchinine, tappi, sassi, bottoni,...

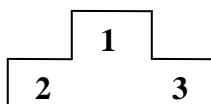
Si gioca così:

Disegna sull'asfalto il gran premio delle auto.

1. Con i gessi disegna la pista del gran premio. Non dimenticare i tifosi e i fotografi. Se la pista è piena di curve sarà più difficile!



2. Accanto alla pista allinea dei sassolini per fare le protezioni.
3. All'arrivo disegna il podio con i gessi. Pronto per la premiazione!



Fuoco ai motori... si parte!

Porta la tua macchinina (ma anche i tappi) fino al traguardo. Chi sarà il più veloce? Mi raccomando, al vincitore vanno gli applausi, il podio e la marcia trionfale!



GIOCHI IN CASA



LA CACCIA DEI BOTTONI

Hai bisogno di:

- tanti bottoni di diversi colori e grandezza, in una scatola o in un catino
- ago e filo

Si gioca così:

Scegli 4 bottoni, guardali bene, poi rimettili nella scatola.
Metti il coperchio e agita la scatola per mischiare i bottoni.
Se stai usando un catino, mischia tutti i bottoni con le mani.
Cerca di ritrovare i 4 bottoni che avevi scelto in mezzo agli altri!

Allenati bene e poi puoi sfidare zio Rinaldo! Più bottoni scegli, più il gioco si fa duro.

Quando hai trovato i bottoni, infila il filo nell'ago.
Poi infila i bottoni ad uno ad uno e avrai la tua medaglia!
Non dimenticarti di fare un nodo alla fine del filo.



Usa soltanto un bottone tra tutti quelli che ci sono nella scatola.
Memorizzalo bene e poi cercalo.
L'hai trovato? Allora puoi provare con due!!!

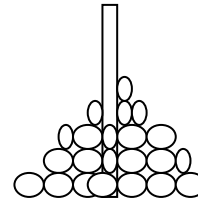


I SASSOLINI

Hai bisogno di:

- sassolini
- bastoncino di legno

Si gioca così:



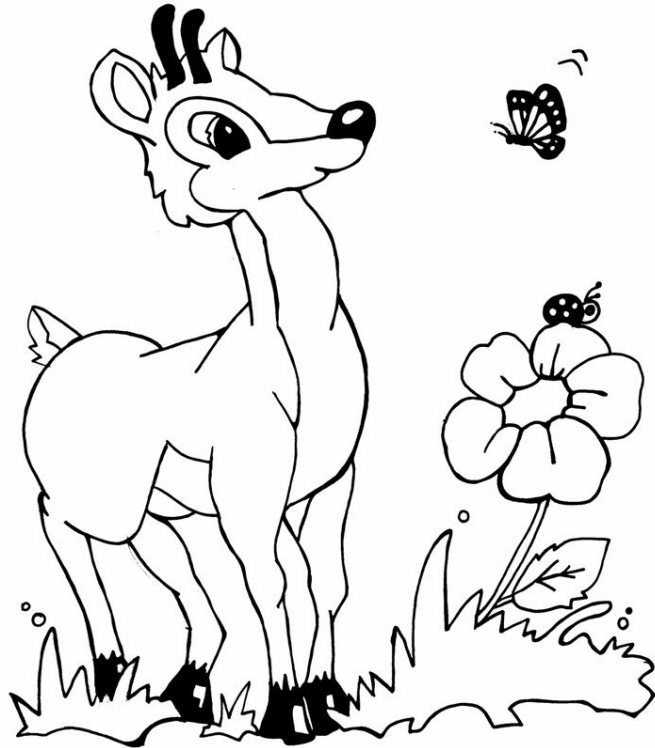
Chiedi allo zio Gelsomino di tenerti in piedi il bastoncino mentre tu metti i sassolini tutto attorno in modo da fare una montagnetta di sassi.

Togli un sassolino alla volta cercando di non far cadere il bastoncino. Quanti sassi riesci a togliere senza far cadere il bastoncino?

Se giochi con lo zio Gelsomino, togliete un sassolino a testa, il primo che fa cadere il bastoncino è eliminato!



GIOCHI IN MONTAGNA



IL COSTRUTTORE PAZZO

Hai bisogno di:

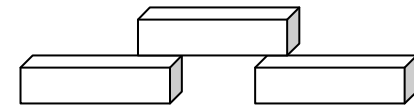
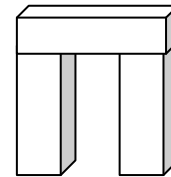
- scatolette di fiammiferi
- palline da ping-pong

Per fare le torri:

Mettete tutte le scatole al centro del tavolo. A turno prendete una scatola e insieme costruite una torre. Ma attenzione, chi fa cadere la torre mentre mette la sua scatola, ha perso!

Per fare i ponti:

Metti le scatole di fiammiferi come nei disegni qui sotto



Poi fatti passare sotto le biglie.

Per colpire la biglia come un professionista, fai una O con il pollice e l'indice, metti le dita vicino alla biglia e colpiscila facendo schioccare l'indice. Sicuramente zio Giacomino saprà aiutarti!



Potrai usare i ponti fatti passare sotto le tue macchinine, le matite, gli animaletti di legno,...



SORPRESE GOLOSE

Oggi sorprenderai tutti con alcune golosità che puoi preparare da solo!

Prima di tutto metti il grembiule... lava le mani e VIA!

POMODORI RIPIENI

Ingredienti:

- 4 pomodori
- 1 scatola di tonno
- 4 cucchiaini di minestra di mayonnaise
- prezzemolo

Fai così:

1. Taglia la parte superiore del pomodoro, tieni il coperchio
 2. Svuota l'interno del pomodoro.
 3. Prepara il ripieno:
 - apri la scatola del tonno facendoti aiutare da un adulto e mettilo in una ciotola.
 - aggiungi 4 cucchiaini di minestra di mayonnaise
 - aggiungi un po' di prezzemolo
 - mescola bene con una forchetta fino a ottenere un bell'impasto.
 4. Riempi i pomodori con il ripieno
 5. Metti il coperchio su ogni pomodoro
- Conservali in frigorifero fino al momento di mangiarli!



STRIZZA STRAPAZZA, C'È BISOGNO ACQUA!

Hai bisogno di:

- una spugna
- un secchiello
- una bottiglia in plastica

Si gioca così

Sul prato della piscina mettete da una parte le bottiglie in plastica e dall'altra un contenitore pieno di acqua.

Al via prendi la spugna, immergila nel contenitore, quando è ben piena di acqua corri fino alla bottiglia e strizza la spugna in modo da far entrare l'acqua nella bottiglia!

Il primo che riempie la bottiglia ha vinto! Usa l'acqua della bottiglia per spruzzare lo zio Ugo che è stato più lento di te!



L'EQUILIBRISTA

Hai bisogno di:

- un materassino di plastica
- braccioli se non sai nuotare.

Si gioca così:

Prova a salire in ginocchio sul materassino e stare in equilibrio senza cadere in acqua. Puoi aiutarti tenendo le braccia aperte per stare in equilibrio.

Conta a voce alta quanti secondi riesci a restare in equilibrio. Se sei davvero bravo, puoi provare anche in piedi!



Prova a sederti sul materassino e canta una canzone. Se non sai nuotare, metti i braccioli e in ogni caso, fai questo gioco solo in presenza di un adulto.



IL COCCODRILLO E LA FOCA DA CIRCO

Hai bisogno di:

- tavoletta galleggiante
- palla gonfiabile in plastica

Per fare il coccodrillo:

Sdraiati a pancia in giù sulla tavoletta, nuota con le braccia e cerca di attraversare tutta la piscina.

Per fare la foca da circo:

Nuota fino all'altro lato della piscina spingendo la palla con le due mani. Cerca di tenere le braccia tese in avanti.

Andrà più veloce il coccodrillo o la foca? Per saperlo, non ti resta che proporre allo zio Pippo di fare la gara con te!



Se non sai nuotare, metti i braccioli!

Cerca di correre nell'acqua muovendo gambe e braccia più veloce che puoi. Non dimenticarti di tenere il pallone con due mani davanti a te, così tutti penseranno che stai facendo la foca!



IL PANE SPEEDY

Ingredienti:

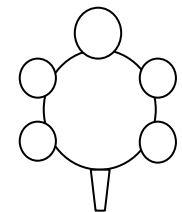
- 250 grammi di farina
- 150 grammi di acqua
- 1 pizzico di sale
- 1 cucchiaino di lievito secco

Fai così:

Prima di tutto chiedi ad un adulto di accendere il forno a 230°.

1. In una ciotola metti 250 grammi di farina
2. Aggiungi sale e lievito
3. Con un mestolo di legno mescola bene
4. Aggiungi l'acqua e impasta bene con le mani fino a ottenere una bella palla! Puoi mettere l'impasto sul tavolo per lavorarlo meglio. Se non vuoi che si attacchi, puoi aggiungere un po' di farina.
5. Dividi l'impasto in due e fai delle forme (un orsetto, una tartaruga, una treccia, ..)

Per esempio, ecco la tartaruga!



6. Metti le forme su una teglia da forno
7. Con l'aiuto di un adulto, metti il pane in forno per 20 minuti.





DESSERT ALLA FRUTTA

Ingredienti:

- frutta di stagione (lamponi, fragole, mirtilli, banana)
- 1 vasetto di jogurt naturale
- 1 cucchiaino di zucchero vanigliato
- 1 cucchiaino di mandorle tritate
- 1 tubetto di panna montata

Fai così:

1. Taglia a pezzetti la frutta
2. Aggiungi lo jogurt
3. Aggiungi lo zucchero vanigliato
4. Aggiungi le mandorle
5. Aggiungi 4 spruzzi di panna dal tubetto
6. Mescola il tutto delicatamente

Metti il dessert in frigorifero fino al momento di servirlo!

Metti la crema in piattini da dessert e decora a piacimento con frutta, biscotti o cioccolato a scaglie!



GIOCHI IN PISCINA

